

## Le cavalier d'échecs

### • 1. La croix d'Euler

Il faut au minimum 8 déplacements :

a2-c1 ; d3-b4 ; c1-d3 ; b4-a2 ; d2-b1 ; a3-c4 ; b1-a3 ; c4-d2.

### • 2. Avec six cavaliers

L'échange nécessite également 8 déplacements :

a1-b3 ; c2-a1 ; a3-c2 ; c3-b1 ; a2-c3 ; c1-a2 ; b3-c1 ; b1-a3.

### • Sur un mini-échiquier de 12 cases

L'échange nécessite 16 déplacements :

d1-c3 ; c3-b1 ; a2-c3 ; c3-d1 ; d3-c1 ; c1-a2 ; a1-b3 ; b3-c1 ;  
c1-d3 ; b1-c3 ; d2-b3 ; b3-a1 ; a3-b1 ; b1-d2 ; c3-b1 ; b1-a3.

### • 4. Avec huit cavaliers

L'échange nécessite 12 déplacements :

a1-b3 ; a2-b4 ; c1-a3 ; b3-c1 ; c2-a1 ; b4-c2 ;  
a3-b1 ; a4-b2 ; c3-a4 ; b1-c3 ; c4-a3 ; b2-c4.

### • 5. La traversée du Danube

19 mouvements sont nécessaires :

