

33e Championnat International  
des Jeux Mathématiques et Logiques

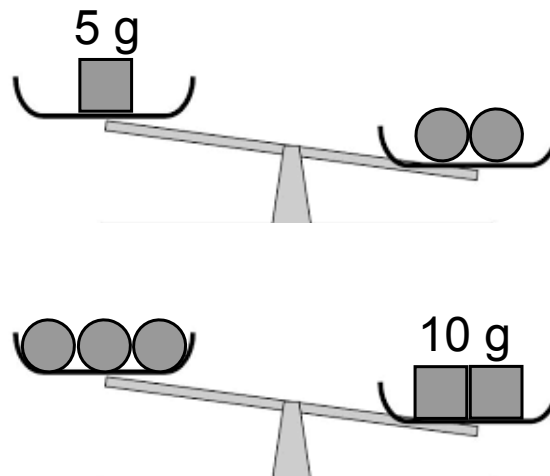


Finale Internationale des 28 et 29 août 2019

Diapo**RAMA** des solutions

## Jour 1 – Problème 1 – La balance

- Une bille pèse plus que 2 grammes
- Une bille pèse moins que 4 grammes
- Le poids d'une bille est **3 grammes**



## Jour 1 – Problème 2 – Le robot

- Les deux F sont consécutifs
- Ils ne sont pas au début  
(2 ou 4 lettres à la même place)
- Ils ne sont pas à la fin  
(0 lettre à la même place)
- Ils sont au milieu,  
un F est à la même place
- Le M n'est pas à la fin  
(2 lettres à la même place)
- Le nom du robot est **MFFJ**

F F J M

F F M J

F F J M

J M F F

M J F F

J F F M

M F F J

## Jour 1 – Problème 3 – De un à seize

- Si l'on part du 1 vers la droite
- On quitte la première colonne du 7 vers la droite
- À la fin, on y rentre vers le 16
- D'où le 15 et une impossibilité pour le 14

6	10	5	
1	13		2
7	→		
		4	3

6	10	5	
1	13		2
7			
16	← 15	4	3

## Jour 1 – Problème 3 – De un à seize

- On part du 1 vers le haut
- Que le 5 soit à gauche ou à droite du 4, le 6 est sur la ligne du 7 et le 8 est sous le 7
- Le 9 est à droite du 8 dans la colonne du 10

2	10	3	
1	13		
7	←		
8		4	

2	10	3	
1	13		
7			
8	→	9	4

## Jour 1 – Problème 3 – De un à seize

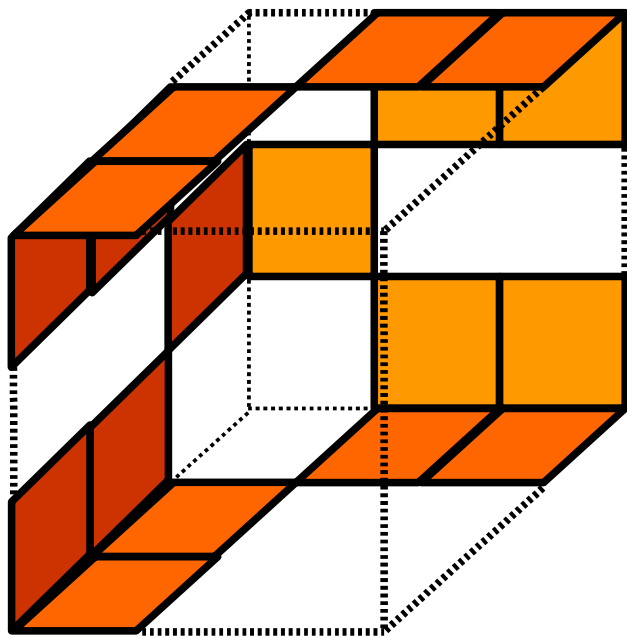
- On peut terminer  
(d'une seule façon)

2	10	3	11
1	13		12
7	14	15	6
8	9	4	5

	10		
1	13	16	
7			
		4	

## Jour 1 – Problème 4 – Face à face

- Alice avait peint complètement **4 faces** du grand cube

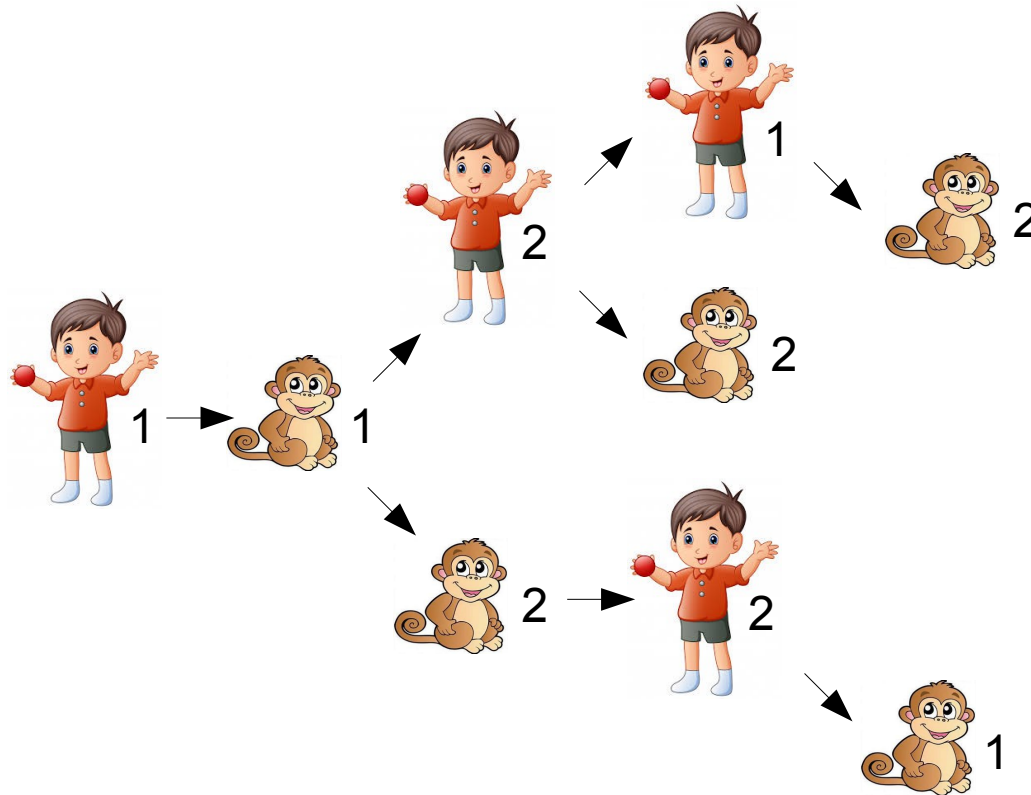


Faces du grand cube complètement peintes	Petits cubes dont le nombre de faces peintes est	
	2	3
1	0	
2 adjacentes	3	
2 opposées	0	
3 sans coin	6	0
3 avec 1 coin	6	1
4 sans coin	12	0
<b>4 avec 2 coins</b>	<b>9</b>	<b>2</b>
5	12	
6	12	

# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 1 – Problème 5 – Malin comme un singe

- La balle sera envoyée 3 ou 4 fois dans les cas suivants

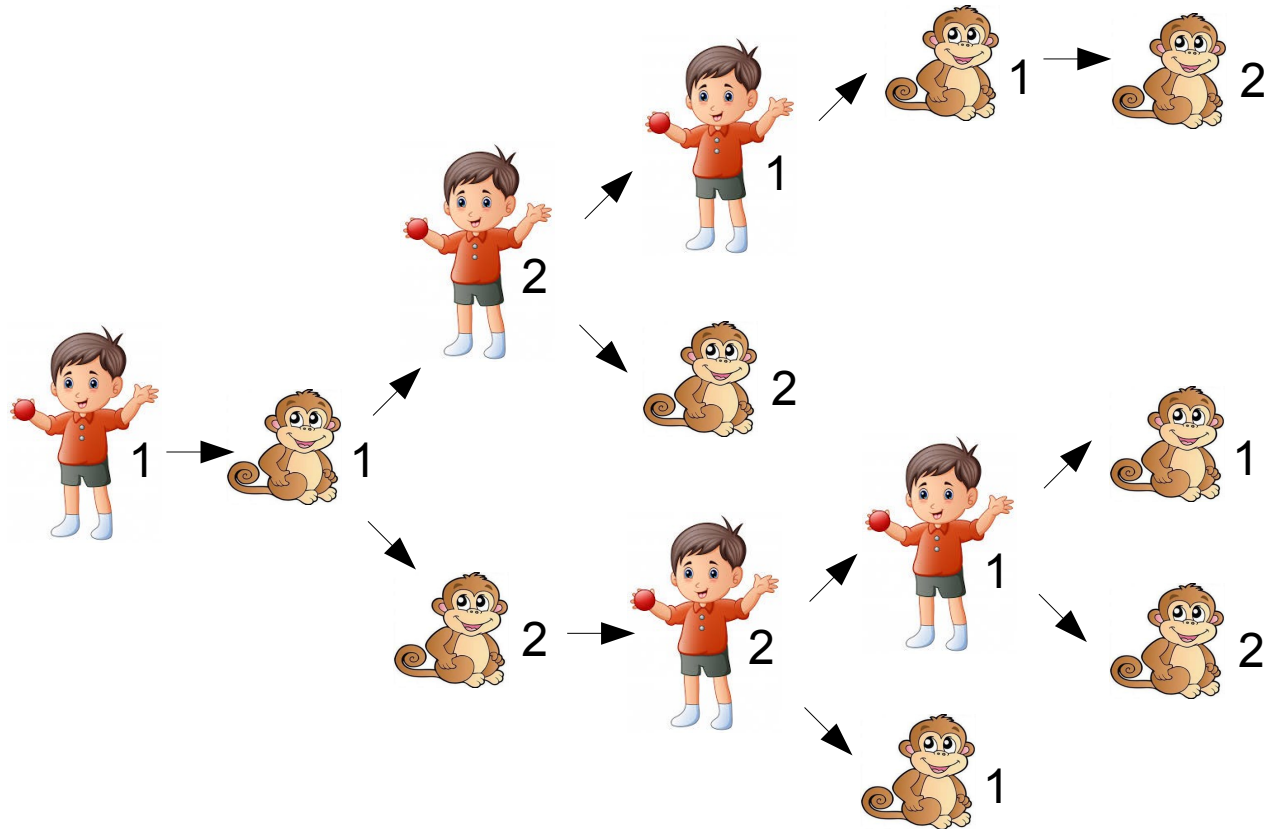




# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 1 – Problème 5 – Malin comme un singe

- La balle sera envoyée au maximum **5 fois** au cours de la partie



# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 1 – Problème 6 – Le cryptarithme de l'année

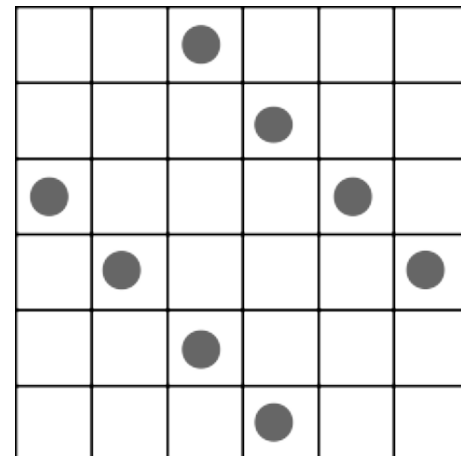
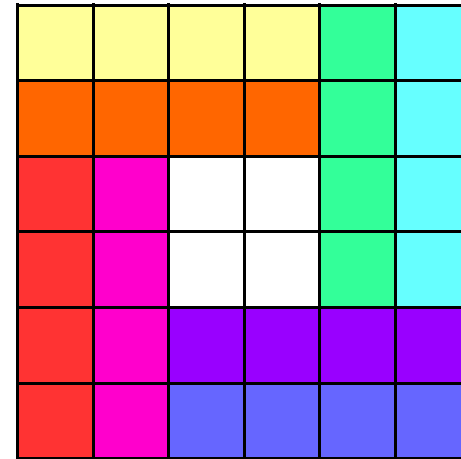
- À droite,  $Z + X + Y$  vaut 9 ou 19  
car  $9 + 8 + 7 = 24 < 29$
- Les retenues (a) puis (b) valent au plus 2
- À gauche,  $X + Y + Z$  vaut au moins 18  
(lorsque a vaut 2)  
donc  $X + Y + Z = 19$  (a et b valent 1)
- Au milieu,  $Y + Z + T$  vaut 10
- X vaut T plus 9
- La lettre T représente le chiffre **0** (X vaut 9)

(2) (a) (b)

$$\begin{array}{r}
 \phantom{+} X Y Z \\
 + Y Z X \\
 + Z T Y \\
 \hline
 = 2 0 1 9
 \end{array}$$

# Jour 1 – Problème 7 – Du vide, mais pas trop

- Dans chacune des huit bandes de quatre cases, un pion est nécessaire
- Huit pions sont nécessaires
- Huit pions sont suffisants
- On doit placer au moins **8 pions**



## Jour 1 – Problème 8 – La suite

- $b < a$ , sinon on les commute ( $ab + bc$  devient  $ba + ac$  plus petit)  
 $d < e$ , sinon on les commute ( $cd + de$  devient  $ce + ed$  plus petit)  
 $c < a$ , sinon on les commute ( $ab + bc + cd$  devient  $ca + ba + ad$  plus petit)  
 $c < e$ , sinon on les commute ( $bc + cd + de$  devient  $be + ed + dc$  plus petit)
- $e = 5$ , sinon on le commute avec  $a$  (droite gauche)
- Il reste cinq cas à tester
- La somme la plus petite possible est **22**

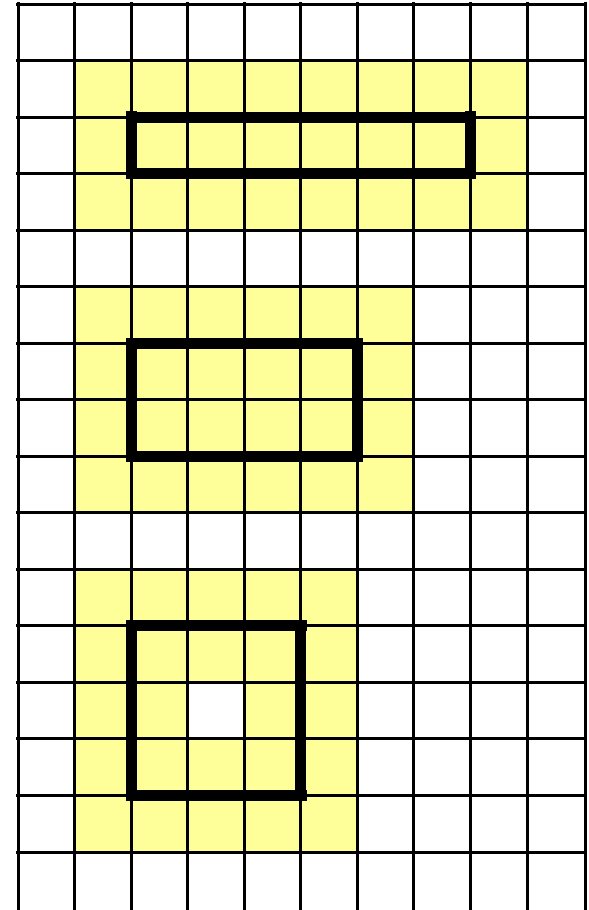
a	b	c	d	e	Somme
3	1	2	4	5	33
3	2	1	4	5	32
4	2	3	1	5	<b>22</b>
4	3	2	1	5	25
4	3	1	2	5	27

## Jour 1 – Problème 9 – Devine nombre

- $83 \times 84 \times 85 = 592\,620$  qui est trop petit
- $84 \times 85 \times 86 = 614\,040$
- Pour obtenir un 6 à droite, on saute à  $86 \times 87 \times 88 = 658\,416$
- Puis à  $91 \times 92 \times 93 = 778\,596$  qui est trop grand
- $5\,841 / 99 = 59$

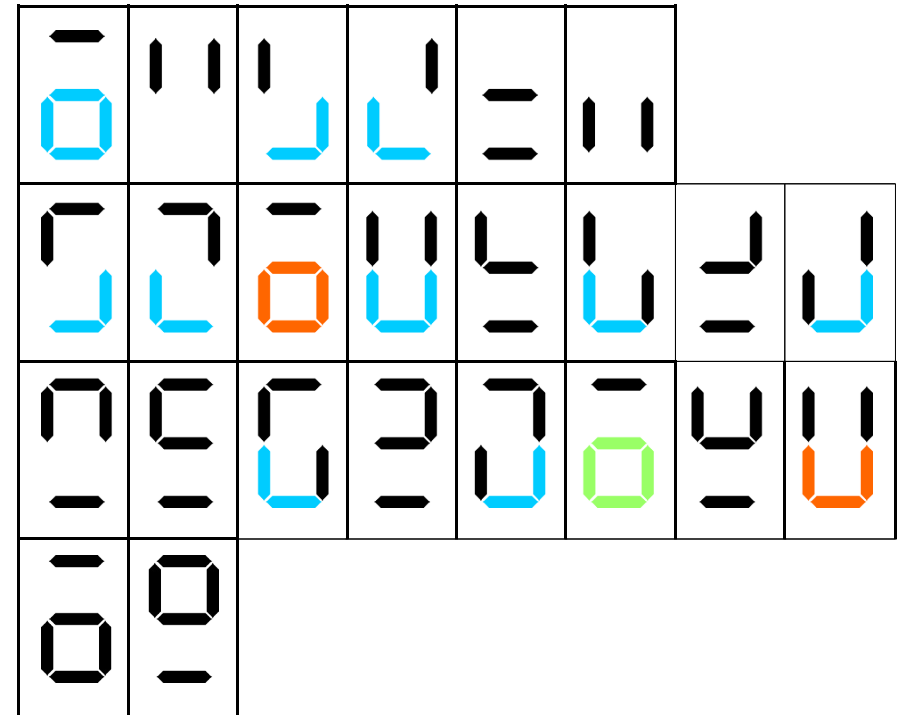
# Jour 1 – Problème 10 – Des carrés et un rectangle

- Soient  $l \leq L$  les dimensions du rectangle
- Si  $l = 1$ , le nombre des carrés unitaires est  $3(L + 2)$  donc  $L = 6$
- Si  $l = 2$ , le nombre des carrés unitaires est  $4(L + 2)$  donc  $L = 4$
- Si  $l > 2$ , le nombre des carrés unitaires est  $4(l + L)$  donc  $l = L = 3$
- L'aire du rectangle est **6, 8 ou 9 cm<sup>2</sup>**



# Jour 1 – Problème 11 – D'un seul tenant

- Il y a  $7 + 21 + 35 + 35 + 21 + 7 + 1$   
soit 127 affichages  
avec au moins un segment allumé
- Il y a  $0 + 11 + 19 + 15 + 2 + 0 + 0$   
soit 47 affichages  
qui ne sont pas d'un seul tenant  
(ci-contre,  
le bleu contient un segment,  
l'orange deux et le vert trois)
- Il y a  $127 - 47$   
soit **80** affichages d'un seul tenant



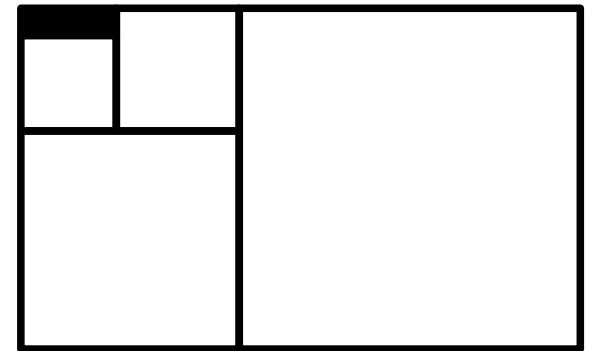
# Jour 1 – Problème 12 – Le nombre de Trinity

- Un nombre de Trinity n'est pas de la forme  $a \{ 1 + b(1 + c) \}$  où  $b > 1$  et  $c > 1$
- Tout nombre impair au moins égal à 7 est de la forme  $1 \{ 1 + 2(1 + c) \}$  où  $c > 1$
- $10 = 1 \{ 1 + 3(1 + 2) \}$  puis tout nombre pair non multiple de 4 au moins égal à 14 est de la forme  $2 \{ 1 + 2(1 + c) \}$  où  $c > 1$
- $20 = 2 \{ 1 + 3(1 + 2) \}$  puis tout multiple de 4 mais pas de 8 au moins égal à 28 est de la forme  $4 \{ 1 + 2(1 + c) \}$  où  $c > 1$
- $16 = 1 \{ 1 + 3(1 + 4) \}$ ,  $32 = 2 \{ 1 + 3(1 + 4) \}$ ,  $40 = 1 \{ 1 + 3(1 + 12) \}$ ,  $48 = 3 \{ 1 + 3(1 + 4) \}$  puis tout multiple de 8 au moins égal à 56 est de la forme  $8 \{ 1 + 2(1 + c) \}$  où  $c > 1$
- Le nombre de Trinity est **8, 12 ou 24**



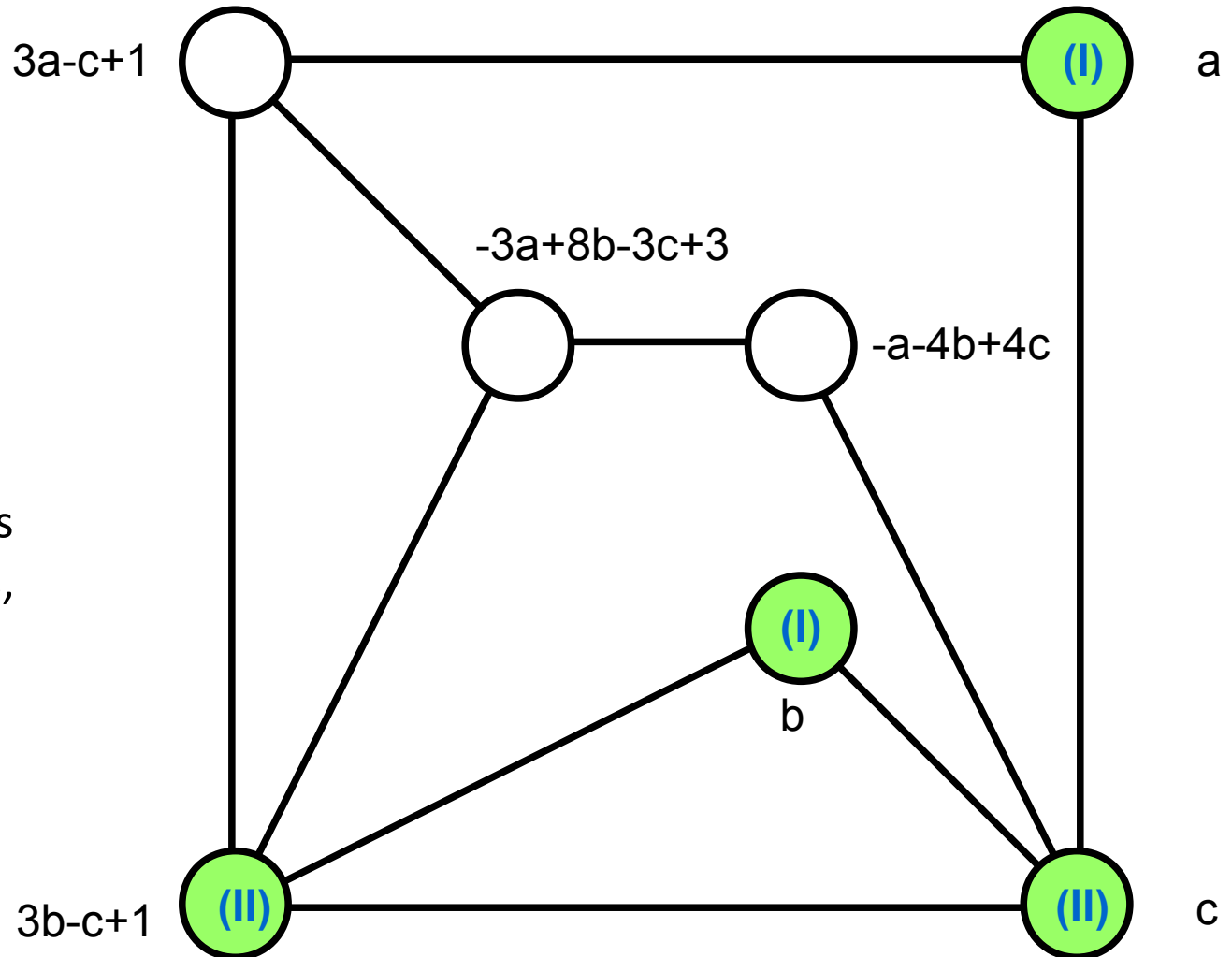
## Jour 1 – Problème 13 – Le lotissement de l'année

- Soient  $x < y$  les côtés des carrés les plus petits
- $x^2 + y^2 + (x + y)^2 + (x + 2y)^2 = 2019$
- $2y^2 + 2xy + x^2 = 673, y = \{\sqrt{(1346 - x^2)} - x\}/2$
- $x$  est impair
- $x < y$  implique  $x^2 < 134,6 < 190$
- $34 = \sqrt{1156} = \sqrt{(1346 - 190)} < \sqrt{(1346 - x^2)} < \sqrt{(1346 + 23)} = \sqrt{1369} = 37$
- $\sqrt{(1346 - x^2)} = 35$  car 36 supposerait que  $x$  soit pair,  $x = 11, y = 12$
- L'aire du grand rectangle est  $(x + 2y)(2x + 3y) = 2030 \text{ m}^2$
- L'aire du petit rectangle noir est  $2030 - 2019 = \mathbf{11 \text{ m}^2}$



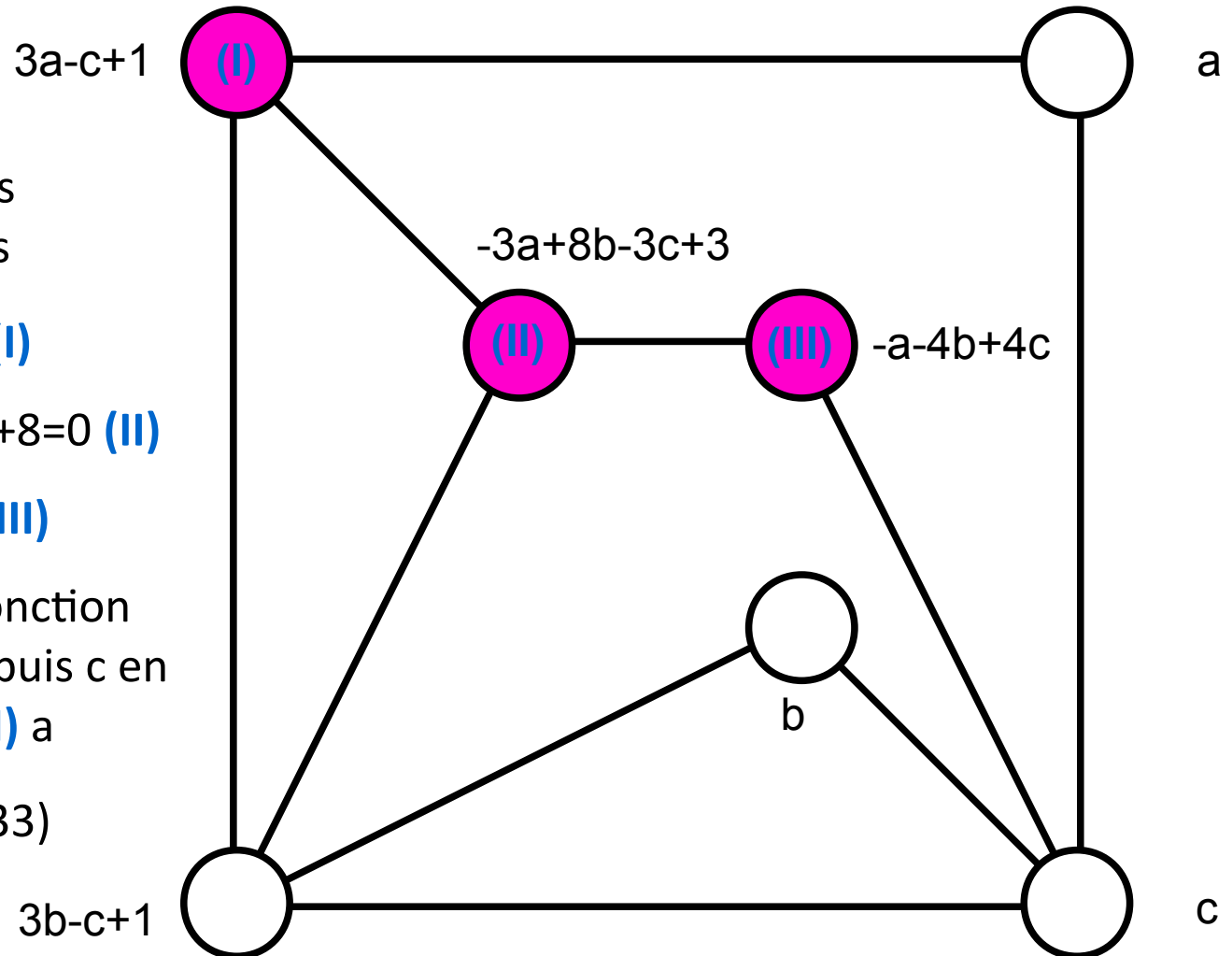
# Jour 1 – Problème 14 – Une autoréférence

- Soient  $a$ ,  $b$  et  $c$  des inconnues
- On obtient les autres nombres en satisfaisant la propriété dans les disques verts, en les prenant dans l'ordre (I) (gauche) puis (II) (centre)



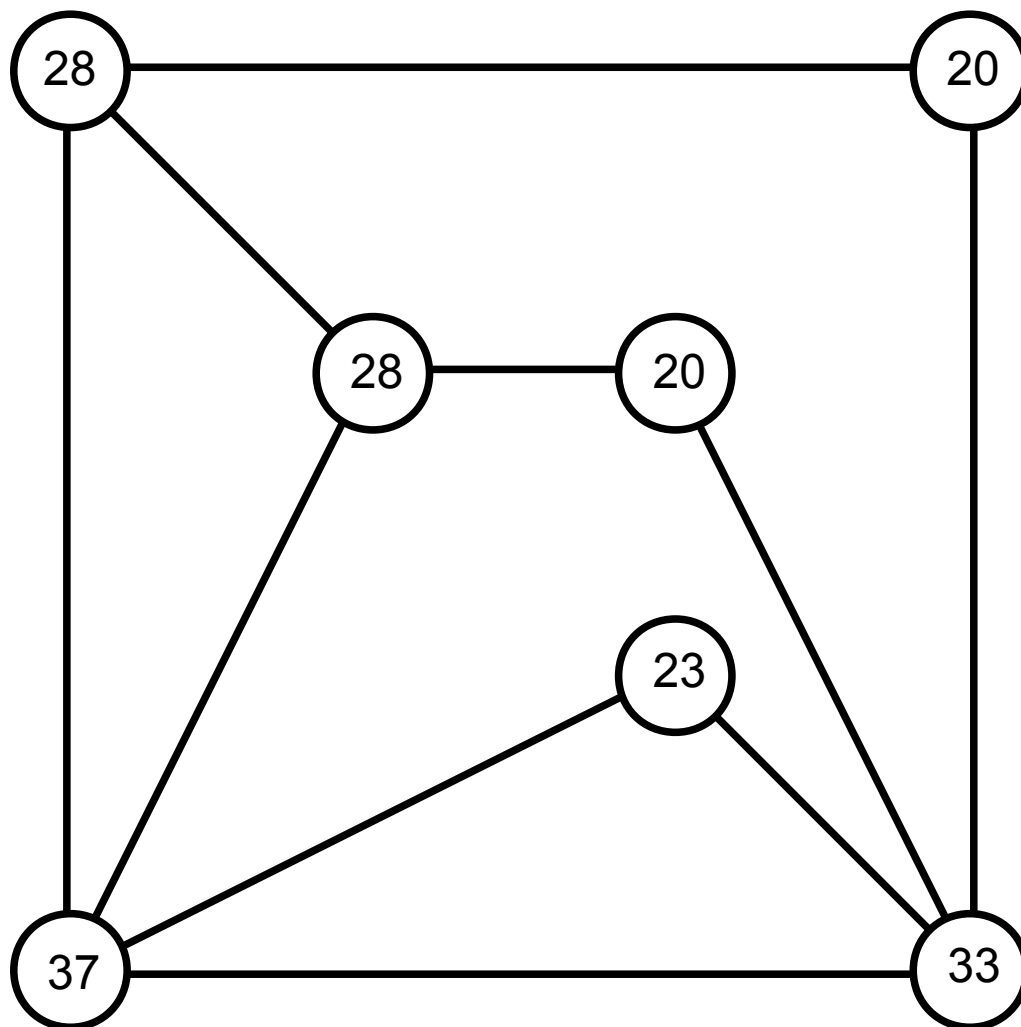
# Jour 1 – Problème 14 – Une autoréférence

- On satisfait la propriété dans les disques roses
  - $11a - 11b + c = 0$  (I)
  - $-11a + 25b - 11c + 8 = 0$  (II)
  - $-10b + 7c - 1 = 0$  (III)
- (I) donne  $c$  en fonction de  $a$  et  $b$ , (II)  $b$  puis  $c$  en fonction de  $a$ , (III)  $a$
- $(a, b, c) = (20, 23, 33)$



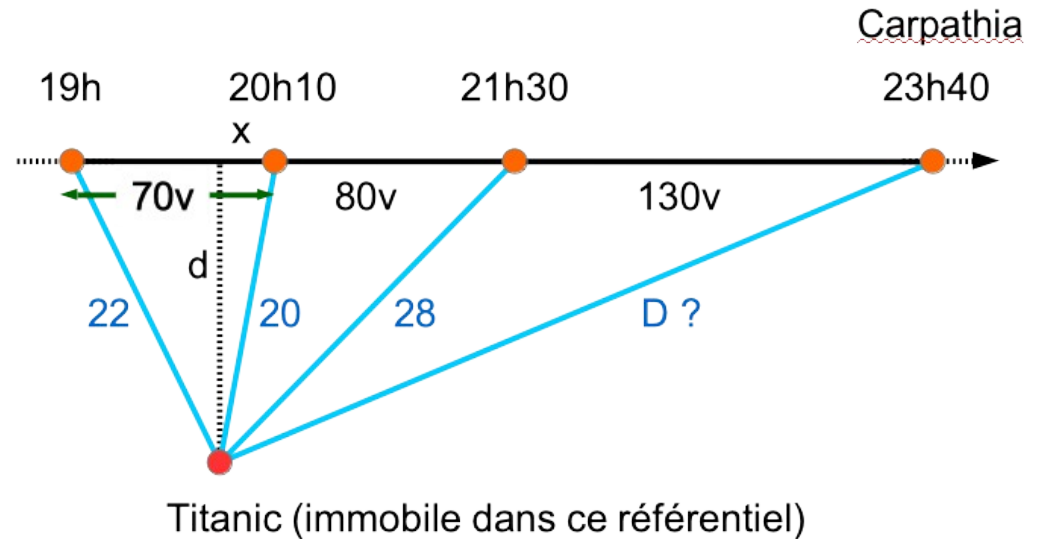
# Jour 1 – Problème 14 – Une autoréférence

- La somme des sept nombres est **189**



## Jour 1 – Problème 15 – Au secours

- $d^2 = 22^2 - (70v - x)^2$  (I)  
 $d^2 = 20^2 - x^2$  (II)  
 $d^2 = 28^2 - (80v + x)^2$  (III)  
 $d^2 = D^2 - (210v + x)^2$  (IV)
- $84 = 70v(70v - 2x)$  (I) - (II)  
 $384 = 80v(80v + 2x)$  (III) - (II)  
 donnent  $x = 4$  et  $v = 1/5$   
 mille marin/seconde
- $d = 8\sqrt{6}$  d'après (II)
- À 23h40,  $D = 50$  milles marins séparent le Titanic du Carpathia d'après (IV)



# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 1 – Problème 16 – Les pavages

- Soient respectivement  $U_{n+2}$  et  $V_{n+2}$  les pavages complets et amputés d'un coin du rectangle  $2 \times (n+2)$

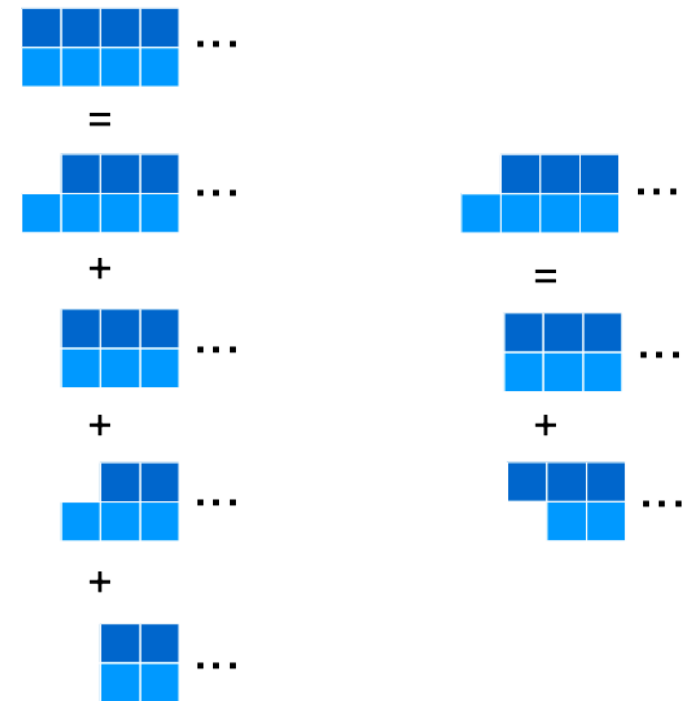
- $U_{n+2} = V_{n+2} + U_{n+1} + V_{n+1} + U_n$

- $V_{n+1} = U_n + V_n$

- En éliminant les  $U$ ,  
 $V_{n+3} = 3V_{n+2} + V_{n+1} - V_n$

- $V_1 = 1, V_2 = 3, V_3 = 10$

- $U_7 = V_8 - V_7 = 228V_3 + 49V_2 - 71V_1 = 2356$

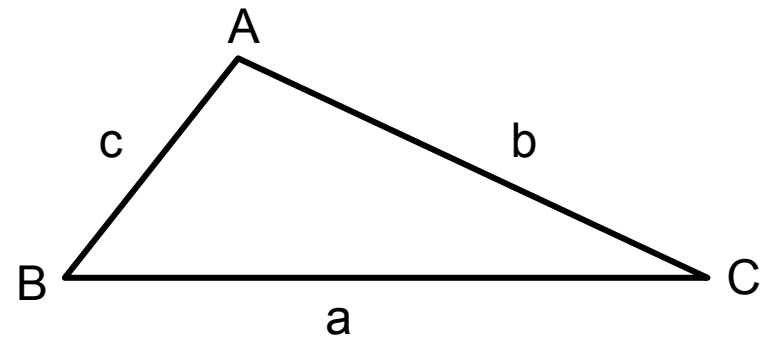


## Jour 1 – Problème 17 – La récupération des billes

- La probabilité que Jean récupère sa dernière bille avant que Bob récupère sa dernière bille est  $4 / (4 + 5) = 4/9$
- La probabilité que Jean récupère sa dernière bille avant que Régine récupère sa dernière bille est  $6 / (6 + 5) = 6/11$
- La probabilité que Jean récupère sa dernière bille avant que Bob ou Régine récupère sa dernière bille est  $(4 + 6) / (4 + 6 + 5) = 2/3$
- On applique le principe d'inclusion – exclusion
- La probabilité que Jean soit le premier qui récupère toutes ses billes est  $4/9 + 6/11 - 2/3 = 32/99$

## Jour 1 – Problème 18 – Le parc du Père Leduitre

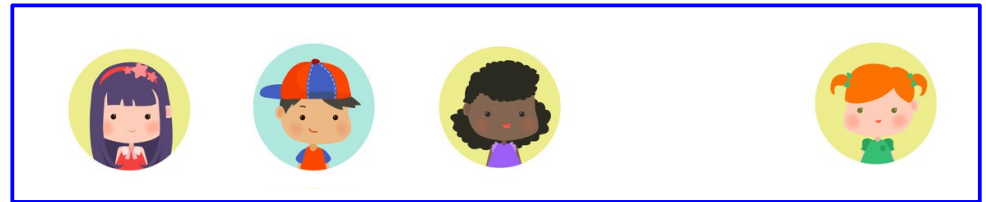
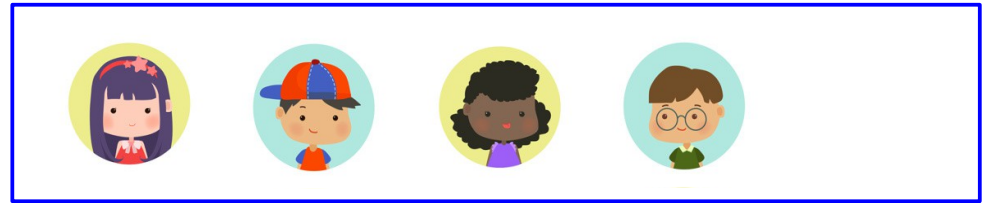
- $b/c = \sin B / \sin C = 2 \cos C$
- $a/c = \sin A / \sin C$   
 $= \sin(180^\circ - 3C) / \sin C = 4 \cos^2 C - 1$
- En éliminant  $\cos C$ ,  $b^2 = c(a + c)$
- $a = k(n^2 - m^2)$ ,  $b = kmn$  et  $c = km^2$   
 où  $n > m$  sont premiers entre eux ( $k$  est le PGCD de  $a$  et  $c$ )  
 et où  $\sqrt{3} < n/m (= 2 \cos C) < 2$  ( $C < 30^\circ$  car  $A$  est obtus)
- Comme  $c = 100$ ,  $(k, m, n) = (4, 5, 9)$  ou  $(1, 10, 19)$
- Le périmètre du parc est  $kn(n+m) = \mathbf{504 \text{ ou } 551 \text{ m}}$





## Jour 2 – Problème 1 – Les photos

- Il y a au moins  
 $5 \times 2 = 10$  photos d'enfant
- Il y a au plus  
 $5 \times 3 = 15$  photos d'enfant
- 12 est le seul multiple de 4  
entre 10 et 15
- Fifi a pris  $12 / 4 = 3$  photos

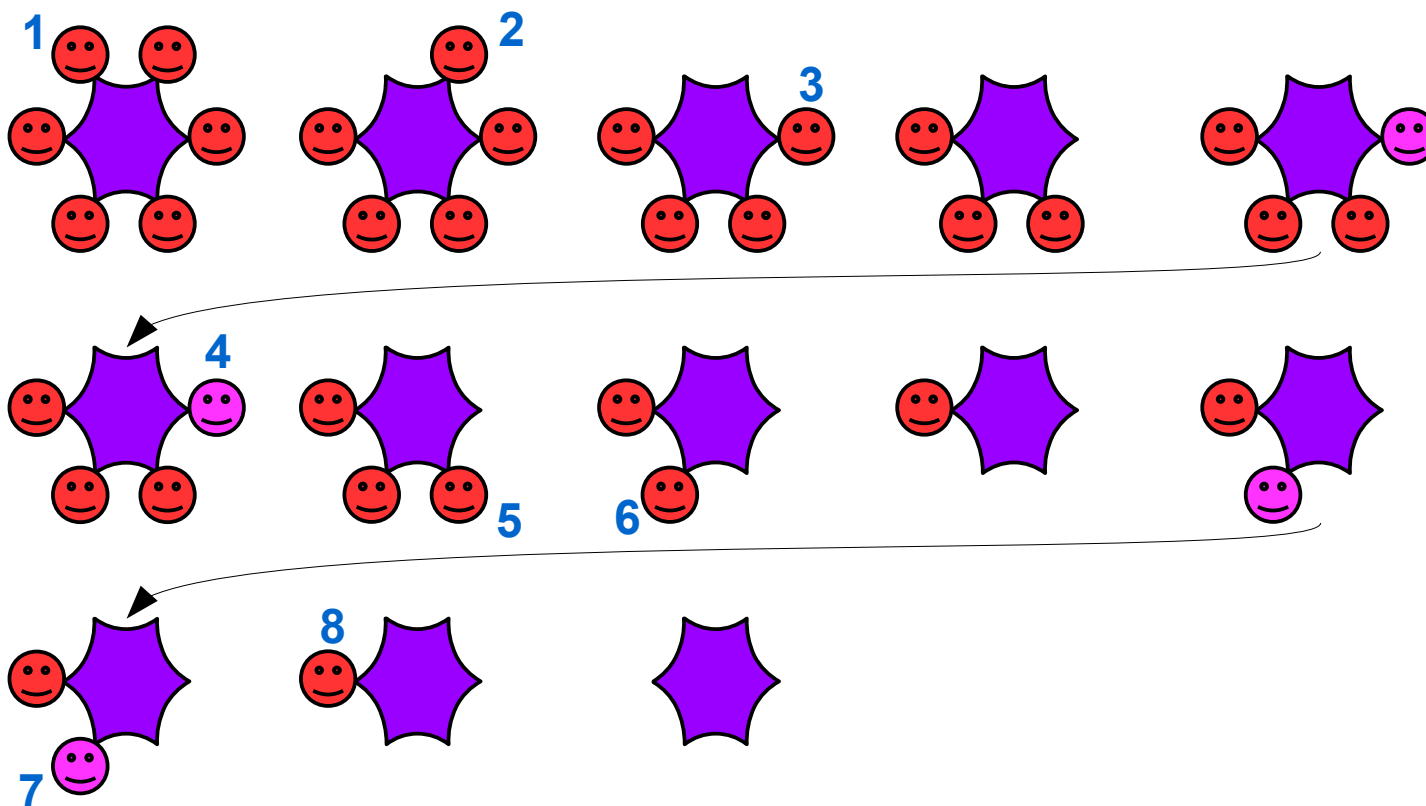


(par exemple)

# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale



## Jour 2 – Problème 2 – Un travail herculéen

- Avant le combat, le monstre avait **6** têtes






# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale




## Jour 2 – Problème 3 – Le lion d'Égypte

• Si  = 2,  = 1 et  = 5,

 = 3 et  = 4

• Si  = 1,  = 2 et  = 4,

 = 3 et  = 5

• **Si**  = 1,  = 3 et  = 5,

c'est impossible

- Le **3** est représenté par le lion

$$\text{Lotus} + \text{Lotus} + \text{Snake} = \text{Lion} + \text{Door}$$

$$\text{Lion} + \text{Eye} = \text{Snake}$$

 ?

$$\text{Lotus} + \text{Lotus} + \text{Lion} + \text{Eye} = \text{Lion} + \text{Door}$$

## Jour 2 – Problème 4 – Les jours de soleil

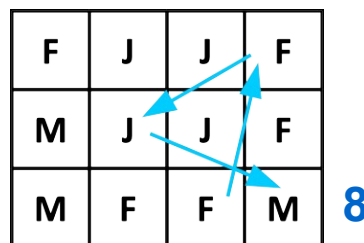
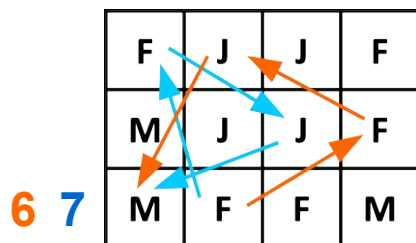
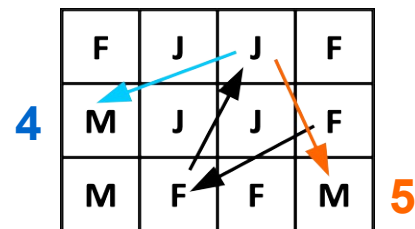
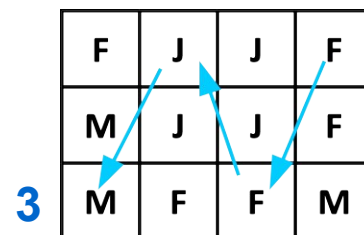
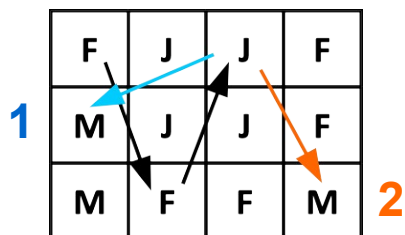
- Il y a  $31 - 29 = 2$  jours sans soleil
- Sur 5 jours, on ne peut pas être sûr
- Il faut séjourner (au moins) **6 jours** à l'hôtel pour être sûr d'avoir 2 jours de soleil consécutifs



# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

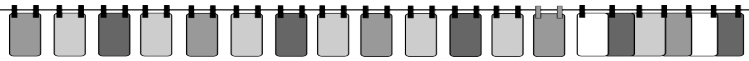
## Jour 2 – Problème 5 – Le cavalier

- On peut lire FFJM de **8 façons**



## Jour 2 – Problème 6 – Les serviettes

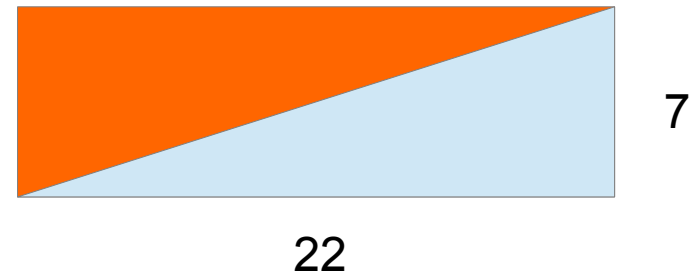
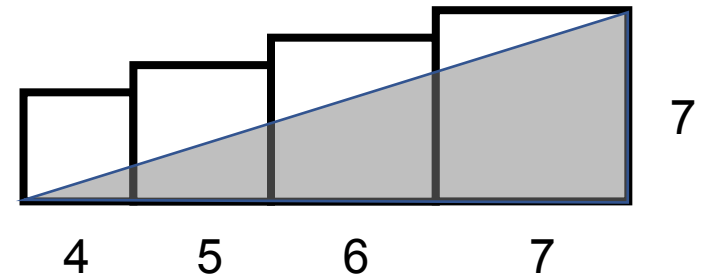
- Denise aurait pu s'en rendre compte dès le début car  $2 \times 19 = 38 > 33$
- Soit  $S$  le nombre des serviettes restant à étendre  
Denise utilisera  $(S + 1)$  pinces à linge  
Elle a utilisé  $33 - (S + 1) = (32 - S)$  pinces à linge  
Le nombre des serviettes déjà étendues est  $(32 - S)/2 = (16 - S/2)$
- $(16 - S/2) + S = 19$  donne  $S/2 = 3$  soit  $S = 6$
- Il lui reste **6** serviettes à étendre



			Total
Serviettes	13	6	19
Pinces à linge	$13 \times 2 = 26$	$6 + 1 = 7$	33

## Jour 2 – Problème 7 – L'escalier géant

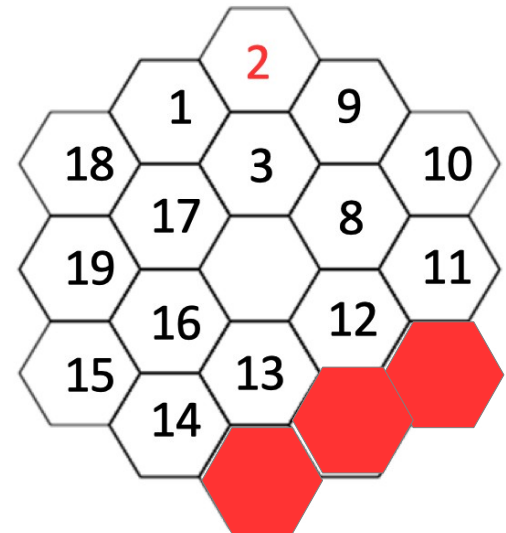
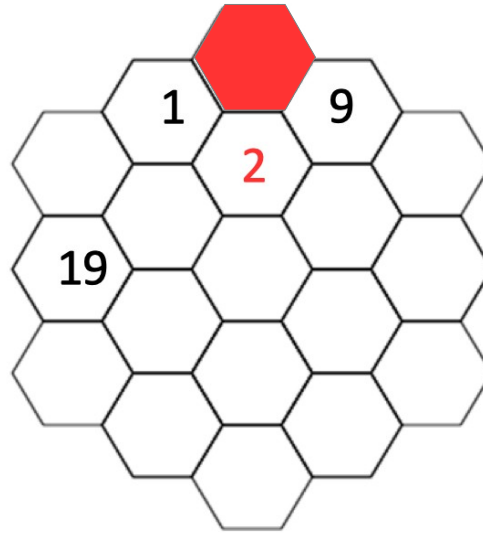
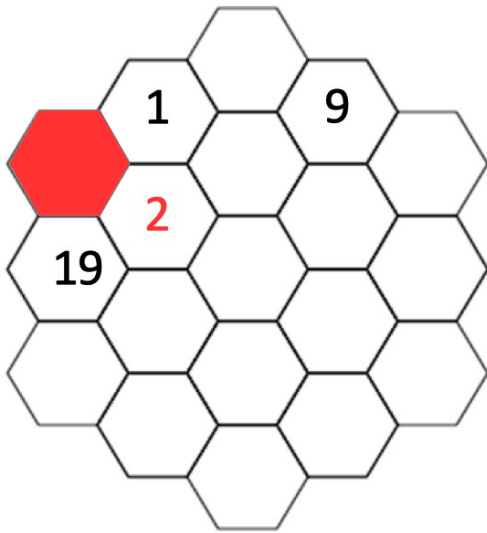
- Si le côté du carré le plus petit est 3 m, l'aire de l'ombre est  $(3+4+5+6) \times 6 / 2 = 54 < 77 \text{ m}^2$
- Si le côté du carré le plus petit est 5 m, l'aire de l'ombre est  $(5+6+7+8) \times 8 / 2 = 104 > 77 \text{ m}^2$
- Le côté du carré le plus petit est 4 m, l'aire de l'ombre est  $(4+5+6+7) \times 7 / 2 = 77 \text{ m}^2$



# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 2 – Problème 8 – Maya fait son numéro

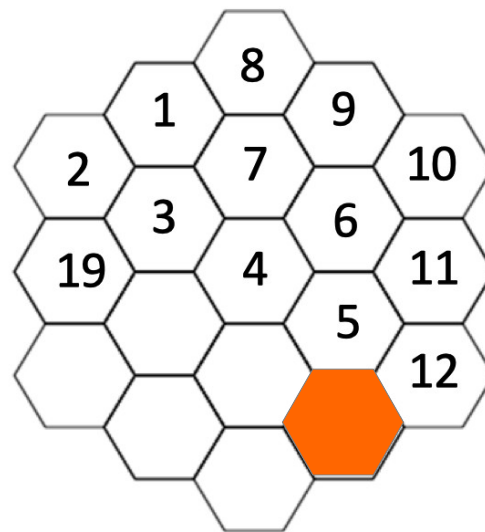
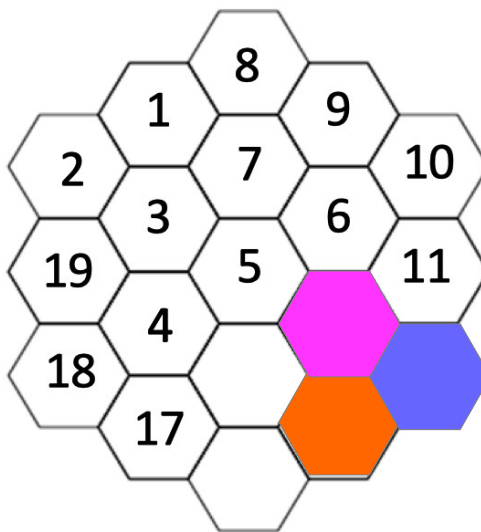
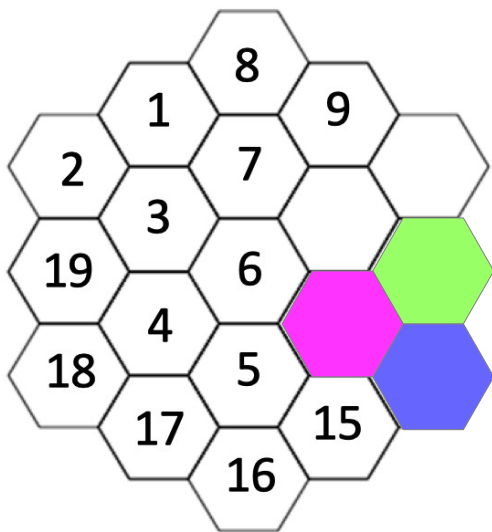
- Ces points de départ (nombre **2**) ne donnent rien, les cases rouges ne sont pas atteignables





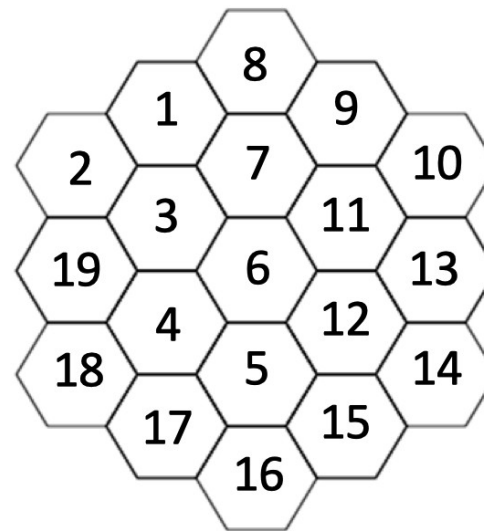
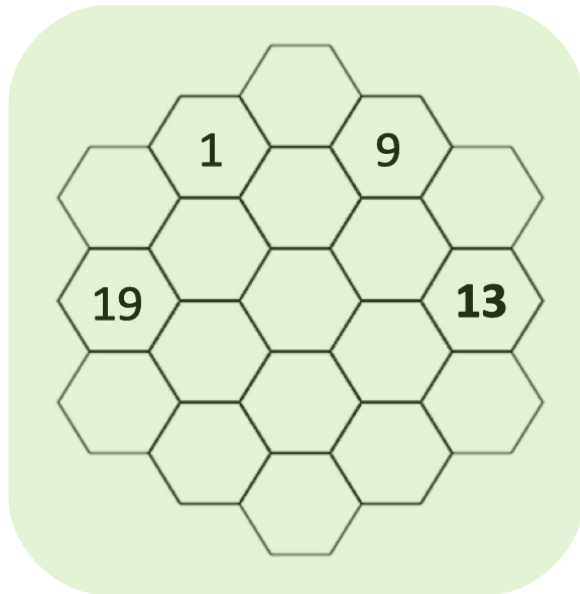
# Jour 2 – Problème 8 – Maya fait son numéro

- Seule la case verte convient pour le 13, car les trois autres cases donnent chacune deux façons



## Jour 2 – Problème 8 – Maya fait son numéro

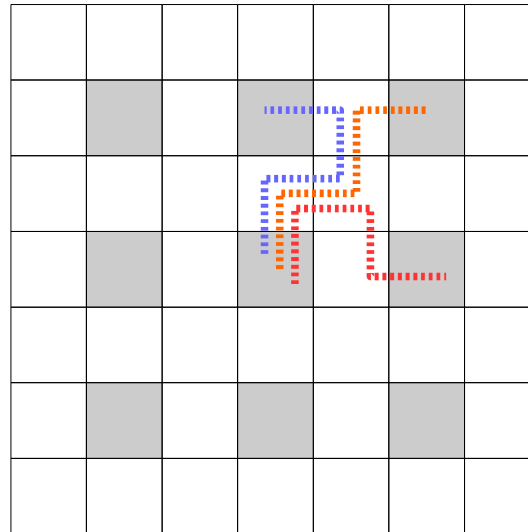
- Le 13 est écrit dans une (la seule) case de sorte qu'il y ait exactement une façon d'écrire les quinze nombres restants



- Note pour les plus grands : si l'on considère le bord en bas, par connexité, toute case isolée au-dessous du trajet 13-19 ne serait pas atteignable*

## Jour 2 – Problème 9 – La tour saoule

- En partant d'une case quelconque, au bout de quatre déplacements, la tour reste sur le même maillage horizontal / vertical de deux en deux (mêmes types de trajets en partant dans une autre direction ou après symétrie de l'orange par rapport à la diagonale montante)





# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 2 – Problème 9 – La tour saoule

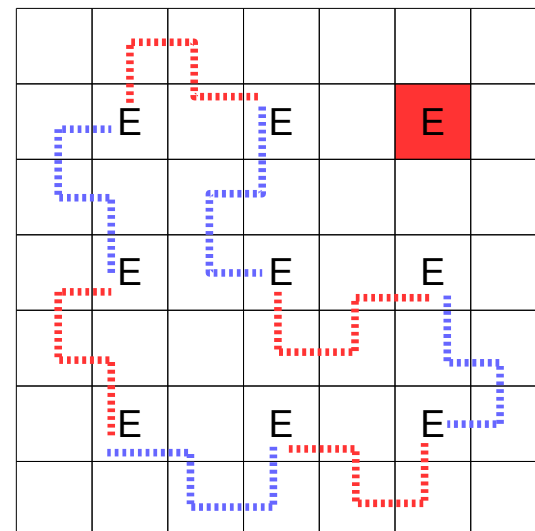
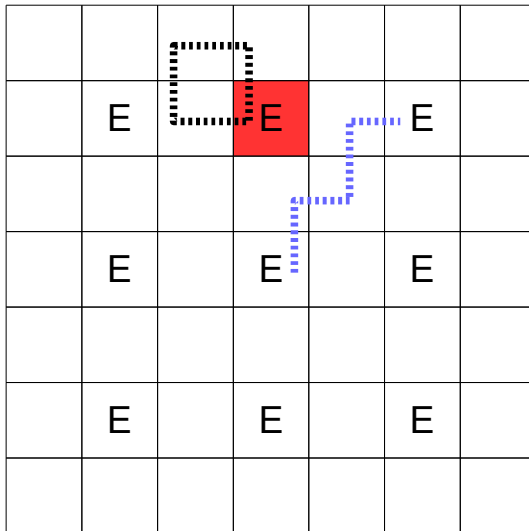
- Si la tour ne passe par aucune case orange (voir la diapo précédente)
  - Elle reste sur un maillage qui compte (A ou B) 8, (C) 5 ou (D) 4 nœuds
  - Donc elle ne peut pas passer par plus de 8 noeuds

			A			
		B	C	B		
	A	D	A	D	A	
B	C	B	C	B	C	B
	A	D	A	D	A	
		B	C	B		
			A			

# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 2 – Problème 9 – La tour saoule

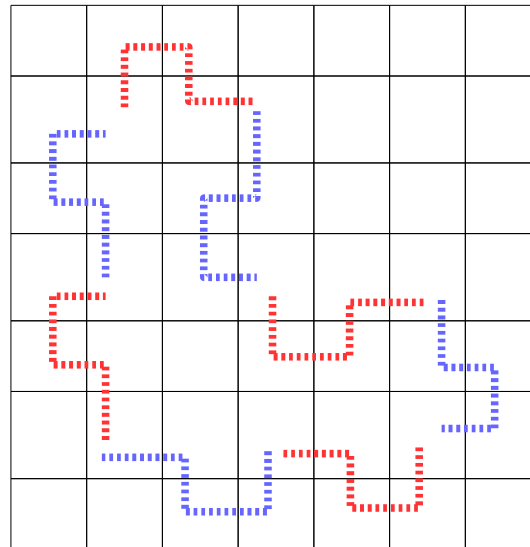
- **Si** la tour passe par au moins une case orange et par les 9 nœuds du maillage E
  - Elle ne relie jamais, en quatre déplacements, le centre à un coin
  - Si elle relie, en quatre déplacements, le centre à deux milieux, alors elle ne passe pas par le coin correspondant



# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 2 – Problème 9 – La tour saoule

- La tour peut passer au maximum par 8 nœuds du maillage, ce qui donne  $8 \times 4 = 32$  cases



(par exemple)

## Jour 2 – Problème 10 – Les lingots

- Picsou possède au moins 10 lingots, car chacune des 5 piles de 12 kilos doit compter au moins 2 lingots pour la répartition en piles de 10
- S'il ne possède que 10 lingots
  - Il y a au moins 2 lingots de 10, sinon la répartition en 6 piles de 10 nécessiterait 11 lingots
  - Il y a au moins 4 lingots d'un nombre impair (l) de kilos pour la répartition en 4 piles de 15. Il y en a 6, sinon ils totaliseraient  $2 \times 12 = 24$  pour la répartition en piles de 12, plus grand que  $2 \times 10 = 20$  pour la répartition en piles de 10.
  - D'où une contradiction (8 au lieu de 2)

12	12	12	12	12
10	10			
2	2			

15	15	15	15
	X	X	X
	?		
?			

10	10	10	10	10	10
			2	10	10
			8		



## Jour 2 – Problème 10 – Les lingots

- Picsou possède au moins **11 lingots**

10	10	10	10	10	10
5	6	7	8	9	10
5	4	3	2	1	

12	12	12	12	12
6	7	8	9	10
5	5	4	3	2
1				

15	15	15	15
5	5	6	7
4	10	9	8
3			
2			
1			

## Jour 2 – Problème 11 – Un, deux, trois

- Multipliée par (1 000 000 moins 1 001), la fraction donne 1 001
- 1 001, plus la fraction, plus 1 000 fois la fraction donne 1 000 000 fois la fraction

$$\begin{array}{r}
 1\ 0\ 0\ 1 \\
 + \quad \quad \quad 0,\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ 2\ 0\ 0\ 3\ \boxed{A\ B\ C} \ D\ E\ F\ G\ H\ I \\
 + \quad \quad \quad 1,\ 0\ 0\ 2\ 0\ 0\ 3\ A\ B\ C\ \boxed{D\ E\ F} \ G\ H\ I\ J\ K\ L \\
 \hline
 =\ 1\ 0\ 0\ 2,\ 0\ 0\ 3\ A\ B\ C\ D\ E\ F\ \boxed{G\ H\ I} \ J\ K\ L\ M\ N\ \textcircled{O}
 \end{array}$$

- $ABC = 002 + 003 = 005$ ,  $DEF = 003 + ABC = 008$ ,  $GHI = ABC + DEF = 013$ ,  
 $JKL = DEF + GHI = 021$ ,  $MNO = GHI + JKL = 034$
- $O = 4$  car il n'y a pas de retenue
- Le chiffre 4 apparaîtra pour la première fois au **rang 24**

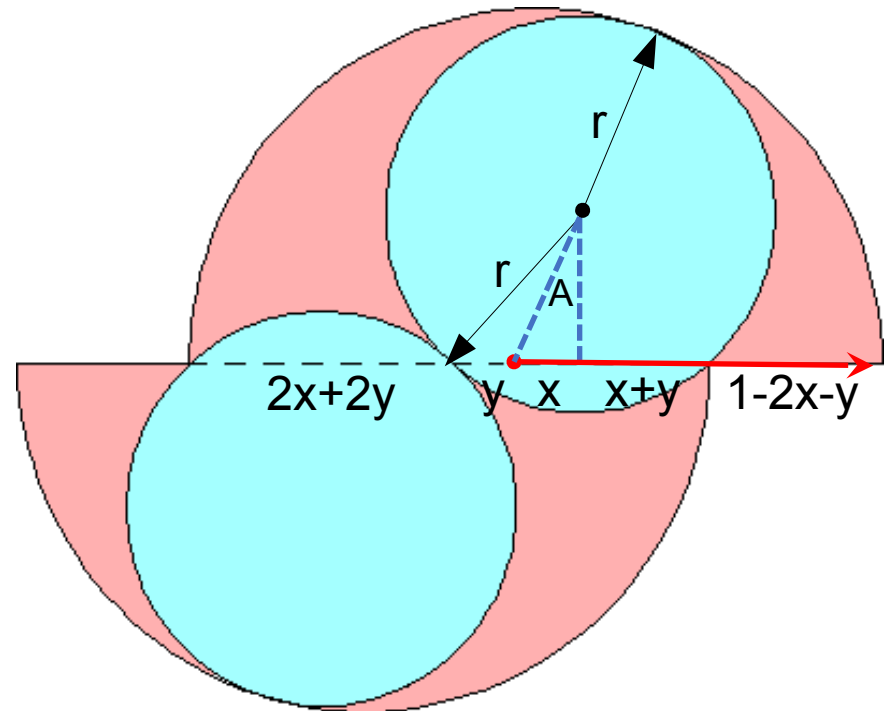
## Jour 2 – Problème 12 – Les restes

- Soient respectivement  $a$ ,  $b$  et  $c$  les restes des divisions de  $N$  par 796, 1024 et 1358
- $N - c = a + b < 796 + 1024 = 1820$  est divisible par 1358,  $a + b = 1358$
- $N - b = a + c < 796 + 1358 = 2154$  est divisible par 1024,  $a + c = 2048$  ou 1024
- **Si**  $a + c = 2048$ ,  $2a + b + c = 1358 + 2048 = 3406 \equiv 222 \equiv 2a + (N - a) \equiv 2a \pmod{796}$   
 $a = 111$  puis  $b = 1247 > 1024$  ou  $a = 509$ ,  $b = 849$  puis  $c = 1539 > 1358$
- $a + c = 1024$ ,  $2a + b + c = 1358 + 1024 = 2382 \equiv 790 \equiv 2a + (N - a) \equiv 2a \pmod{796}$ 
  - $a = 395$ ,  $b = 1358 - 395 = 963$  et  $N = 1024 + 963 = 1987$  ( $c = 629$ )
  - Ou  $a = 793$ ,  $b = 1358 - 793 = 565$  et  $N = 1024 + 565 = 1589$  ( $c = 231$ )
- Le nombre est **1589 ou 1987**

# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 2 – Problème 13 – La trancheuse de jambon

- On multipliera par 224 à la fin
- $2x + 3y = 1$  soit  $x + y = (x + 1)/3$  (I)
- $1 - r = x/\sin A$  donc  
 $(x \cos A / \sin A)^2 = (1 - r)^2 - x^2$  (II)
- $(x + y)^2 + (x \cos A / \sin A)^2 = r^2$
- D'après (I) et (II)  
 $(x + 1)^2/9 + (1 - r)^2 - x^2 = r^2$   
 soit  $r = 9/16 - 4(x - 1/8)^2/9$
- Au maximum,  $x = 1/8$
- Le rayon est au plus  
 $224 \times 9/16 = \mathbf{126 \text{ mm}}$



# FFJM - 33e Championnat International des Jeux Mathématiques et Logiques - Finale

## Jour 2 – Problème 14 – Une formule tamoule

- Soient respectivement  $a$  et  $b$  les grand et petit côtés de l'angle droit
- $a^2 + b^2 = (7a/8 + b/2)^2$  d'après Pythagore
- $48b^2 - 56ab + 15a^2 = 0$
- $a = 4a'$
- $3b^2 - 14a'b + 15a'^2 = 0$ 
  - $b = 5a'/3$ ,  $a' = 3a''$  et l'hypoténuse est  $13a''$  (triangle homothétique du 5 12 13)
  - Ou  $b = 3a'$  et l'hypoténuse est  $5a'$  (triangle homothétique du 3 4 5)
- L'hypoténuse est un multiple de 65
- L'hypoténuse est **65 ou 130**

## Jour 2 – Problème 15 – Les nombres autonomes

- Les nombres cherchés sont de la forme  $a_1 1 a_2 b_2 \dots a_{N-1} b_{N-1} 1 b_N$  où
  - $a_1 + a_2 + \dots + a_{N-1} + 1 = 2N$  est le nombre de chiffres
  - $b_N$  est impair
  - $1 + b_2 + \dots + b_{N-1} + b_N = 2N + 11k$
  - $4N + 11k$  soit  $2N + k \neq 9k'$
- L'énoncé indique qu'il est inutile de chercher avant  $N = 4$ .
- Si  $N = 4$ 
  - $2132231X$  ou  $3112331X$  :  $6 + X \neq 2N + 11k$  lorsque  $X = 5, 7$  ou  $9$
  - $31331X1Y$  :  $4 + X + Y = 2N + 11k$  lorsque  $(X,Y,k) = (6,9,1)$ , mais  $2N + k = 9$
- Si  $N = 5$ ,  $3122331X1Y$  :  $6 + X + Y = 10 + 11k$  lorsque  $(X, Y) = (6,9)$  et  $2N + k = 11 \neq 9k'$   
 On continue pour vérifier que **3122331619** est la seule solution

## Jour 2 – Problème 15 – Les nombres autonomes

- Si  $N = 6$ , il n'y a aucun nombre à tester
- Si  $N = 7$ ,  $413223241X1Y1Z : 10 + X + Y + Z \neq 14 + 11k$  lorsque  $5 \leq X < Y < Z \leq 9$
- Si  $N = 8$ 
  - $51322314251X1Y1Z : 15 + X + Y + Z = 16 + 11k$  lorsque  $(X,Y,Z,k) = (6,8,9,2)$ , mais  $2N + k = 18$
  - $5132232516171819 : 41 \neq 16 + 11k$
- Si  $N = 9$ ,  $613223141526171819$ , donné par l'énoncé :  $45 \neq 18 + 11k$

## Jour 2 – Problème 16 – Six produits serrés

- Soit  $P$  le produit le plus grand.
- $9! = (72/71) \times (70 \times 71 \times 72) > (70 \times 71 \times 72)$  donc  $P \geq 73$ .
- Si  $P \geq 105$ , le score est  $> 105/\sqrt{9!/105} = 35/(8\sqrt{6}) > 35/(8 \times (5/2)) = 7/4 > 5/3$
- Si  $P = 73, 74, 76 \dots 79, 82, 83, 85 \dots 89, 91 \dots 95, 97, 99, 101 \dots 104$ ,  
 $9!$  serait divisible par un nombre premier supérieur à 7.
- Si  $P = 75$  ou  $100$ ,  $9!$  serait divisible par  $5^2$
- Si  $P = 98$ ,  $9!$  serait divisible par  $7^2$
- Si  $P = 81$ ,  $P$  serait divisible par  $3^4$ ,  $P$  vaudrait  $3 \times 6 \times 9 = 162 > P$ .
- Si le score est au plus  $5/3$ ,  $P$  vaut  $80, 84, 90$  ou  $96$ .



## Jour 2 – Problème 16 – Six produits serrés

- Si  $P = 80$ , il y aurait  $1 \times 7 \times 9 = 63$  et  $3 \times 4 \times 6 = 72$ ,  
puis au moins  $5 \times 7 \times 3 = 105 > P$  dans l'autre direction
- Si  $P = 84$ , il y aurait  $1 \times 8 \times 9 = 72$  et  $60$ ,  
puis au moins  $3 \times 8 \times 5 = 120 > P$  dans l'autre direction

1	6	9	54
7	3	4	84
8	5	2	80
56	90	72	

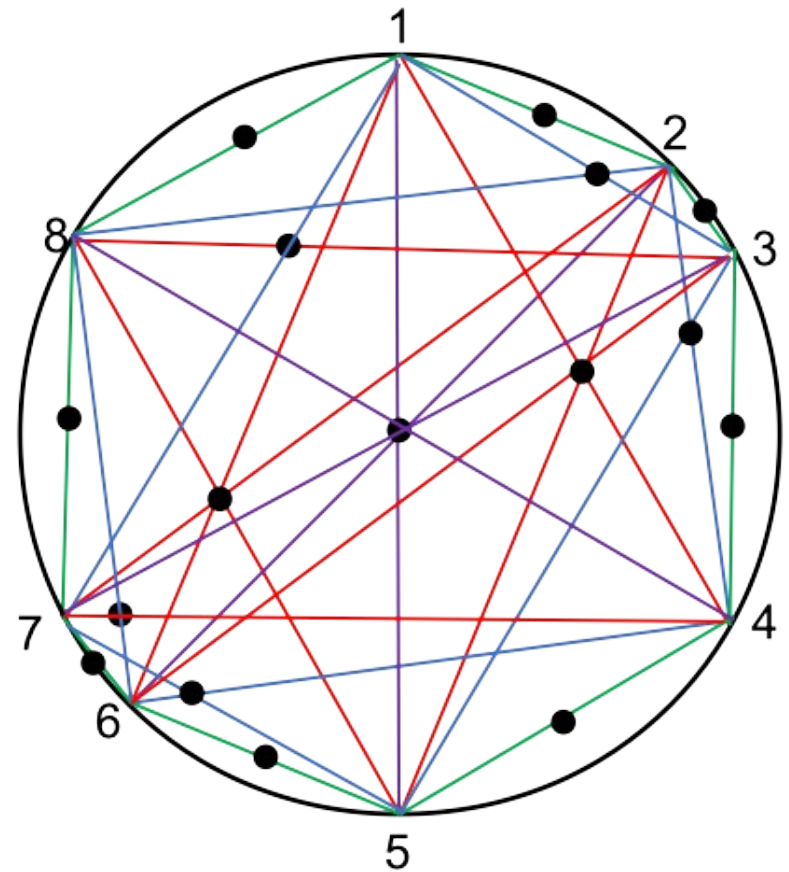
- Si  $P = 90$ , le tableau ci-contre  
donne un exemple où le score est  $5/3$ .  
Sinon, si le score était strictement inférieur à  $5/3$ ,  
le plus petit produit du tableau serait strictement supérieur à 54.  
Or l'un des deux produits contenant le 1 est au plus 54,  
car  $3024 < 3025$  donc  $\sqrt{(1^2 \times 6 \times 7 \times 8 \times 9)} = 12\sqrt{21} < 55$ .
- Si  $P = 96$ , le plus petit produit du tableau serait au moins  $57,6 > 55$ .
- Le score minimum est  $90/54 = \mathbf{5/3}$

## Jour 2 – Problème 17 – Les îles du lac

- Numérotons les points d'observation  $i$  de 1 à 8 en tournant autour du lac modulo 8 (par exemple,  $5 + 4 \equiv 1$ )
- Pour chaque écart  $j$ , où  $1 \leq j \leq 4$ , la corde qui joint le point  $i$  au point  $i + j$  coupe le lac en deux. Le nombre des points sur l'arc où l'on en compte le moins, ou autant de part et d'autre, donne une minoration du nombre des paires de points qui ne se voient pas à cause d'une île sur cette corde
- Le nombre des îles nécessaires pour que deux points séparés par  $j - 1$  points ne se voient pas est  $8/j$  lorsque  $j \neq 4$ , et 1 (le centre) lorsque  $j = 4$
- $8(1/1 + 1/2 + 1/3) + 1 \approx 15,7$  donc le plus petit nombre d'îles à tester est 16

## Jour 2 – Problème 17 – Les îles du lac

- Une île est au centre, huit sur chaque corde  $i \wedge i+1$ , trois en  $13 \wedge 82$ ,  $24 \wedge 35$  et  $46 \wedge 57$ , deux en  $14 \wedge 25 \wedge 36$  et  $58 \wedge 61 \wedge 72$ , deux en  $47 \wedge 68$  et  $71 \wedge 83$
- 6 est diamétralement opposé à 2. Lorsque 2 va vers 1,  $14 \wedge 25$  va vers 1 et  $14 \wedge 36$  va vers  $14 \wedge 35$  fixe. Lorsque 2 va vers 3,  $14 \wedge 25$  va vers  $14 \wedge 35$  fixe et  $14 \wedge 36$  va vers  $14 \wedge 37$  fixe. D'après l'argument de continuité,  $14 \wedge 25 \wedge 36$  est possible ( $58 \wedge 61 \wedge 72$  idem)
- Le nombre d'îles est au minimum **16**



# Jour 2 – Problème 18 – Hacker vaillant, rien d'impossible

- La matrice  $M$  contient 1 dans une case si, et seulement si, on peut juxtaposer les sommets de la ligne et de la colonne correspondantes. Sinon, elle contient 0.

- Soient  $I$  la matrice identité,  $J$  celle avec des 1 sur la diagonale montante,  $U$  celle avec des 1 partout.  $J^2 = I$ ,  $U^2 = 4U$ ,  $J U = U J = U$ ,  $M = U - J$  (en binaire).

	0B	0R	1B	1R
0B	1	1	1	0
0R	1	1	0	1
1B	1	0	1	1
1R	0	1	1	1

- Le nombre des codes est la trace de la matrice  $M^N$ .
- $M^2 = 2 U + I$ ,  $M^3 = 7 U - J$ ,  $M^4 = 20 U + I$ ,  $M^5 = 61 U - J$  et  $M^6 = 182 U + I$ .  
Pour  $N = 3$ , on retrouve  $4 \times 7 = 28$ .  
Pour  $N = 6$ , on trouve  $4 \times 182 + 4 \times 1 = 732$
- Le programme informatique du hacker met au maximum **12 minutes 12 secondes** pour gagner